GAN -> 생성하고 경쟁하는 네트워크(모순된)

딥러닝 종류: Unity ML Agent->도움이 많이 됨, Stable Diffusion(Text to Image Model): 테스트로 이용해서 그림 그리기, AnimateDiff, ChatGPT(API keys -> 유니티 연동가능)

GAN+로직 퍼즐 = foonda(스팀), ChatGPT + Text RPG = AI DUNGEON, ChatGPT + 추리게임 = Smoking gun => ‘ChatGPT가격과 같은 게임….’, 음성 합성 AI + 서브컬처

ChatGPT는 저작권에 관해서 아직 명확한 정의가 없다. 생성형 AI는 결과물을 사람으로 기준으로 적용함

포토폴리오, 졸업작품, 코딩테스트 공부

입사 후 어려움

Data Table 사용하므로 당황하지 말기, 깃허브(branch, merge, conflict 해결) => 유튜브 공부해보기, 모르는 기술이면 무조건 물어보고 일정 잡기

코딩테스트 디자인 패턴 -> 많이 풀어보기, 강의는 하나만 들어보기(2~3만원) => C++, C# 둘 중 하나

요즘 추세는 언리얼 쪽으로 움직이는 중이다. => 품질이 높이기 때문

다이렉트 GX: 던파 개발 아니면 깊게 할 필요 없다.

AI 대학원: 실무 쪽은 석사까지 가면 된다고 생각

게임 회사에 들어가면 좋은 점: 덕질 가능, 취미요소

메일: klop\_@naver.com